

Rapport om ulovligt spil 2024

En af Spillemyndighedens tilsynsopgaver er at overvåge det ulovlige spilmarked i Danmark. Dermed sikrer vi beskyttelse af spillere og et velreguleret marked til dem, der har tilladelse til at udbyde spil i Danmark.

Denne rapport beskriver Spillemyndighedens arbejde med ulovligt spil i 2024.

Indholdsfortegnelse

Indledning	2
Resumé	3
1. Hvad er ulovligt spil?	4
1.1 Hvornår kræver udbud af spil tilladelse?	5
1.2 Hvornår er et spil ulovligt?	5
1.3 Hvornår er et spil udbudt i Danmark?	5
1.4 Formidling af deltagelse i samt reklame for spil uden tilladelse	5
1.5 Spillemyndighedens sanktionsmuligheder	6
2. Spillemyndighedens arbejde med ulovligt spil i 2024	7
2.1 Udsøgning af potentielt ulovlige hjemmesider	8
2.2 Effekten af blokeringer	8
2.3 Nye tendenser - Betting med Robux	8
2.4 Samarbejde med Google, Facebook, Apple og nu også Twitch	9
2.5 Internationalt samarbejde	10
2.6 StyrPåSpillet	10
2.7 Oplæg på ungdomsuddannelser	11
2.8 Unge kender Spillemyndighedens tilladelsesmærke	11
3. Ulovligt spil på det landbaserede område	12
3.1 Ulovligt opstillede spilleautomater og væddemålsterminaler	13
3.2 Pokerspil uden bevilling	13
4. Bilag	14
4.1 Bilag 1: Oversigt over antallet af henstillinger og blokeringer siden 2012	15
4.2 Bilag 2: Offentliggjorte statistikker fra H2 Gambling Capital	16

Indledning

En af Spillemyndighedens tilsynsopgaver er at overvåge det ulovlige spilmarked i Danmark og dermed beskytte spillere samt sikre et velreguleret marked for dem, der har tilladelse til at udbyde spil i Danmark.

En gang om året udgiver Spillemyndigheden en rapport om styrelsens arbejde med at forhindre ulovligt spil. Fokus er især på udbydere af onlinespil, som retter deres spiludbud mod Danmark og som ikke har dansk tilladelse. Derudover har Spillemyndigheden også et stort fokus på hjemmesider og personer, som formidler til og reklamerer for ulovligt spil.

I rapportens første par afsnit redegøres kort for reglerne på området. Dette er vigtigt at have på plads, inden fokus rettes på de opgaver, som Spillemyndigheden har udført i forhold til ulovligt spil i 2024.

Resumé

Spillemyndigheden har gennem de sidste 13 år løbende udsøgt hjemmesider og behandlet anmeldelser fra borgere og andre vedrørende udbud og formidling af spiludbydere uden tilladelse.

Spillemyndighedens arbejde i 2024 med ulovlige spilsider resulterede i, at 162 hjemmesider blev kendt ulovlige ved byretten. Stigningen i antallet af udsøgte og blokerede hjemmesider (bilag 1) er efter vores vurdering udtryk for Spillemyndighedens stigende fokus på arbejdet med ulovligt spil og ikke nødvendigvis en stigning i det ulovlige spilmarked i Danmark.

Dette understøttes af tal offentliggjort af H2 Gambling Capital (se bilag 2). Her kan det konstateres, at Danmark har en høj kanaliseringsgrad.

Kanaliseringsgraden betegner, hvor stor en andel af onlinespilforbruget, der kommer fra spiludbydere, der har tilladelse til at udbyde spil i det pågældende land. Kanaliseringsgraden viser dermed, hvor stor en andel af spilforbruget online, der foregår på hjemmesider, som skal følge landets regler for udbud af spil.

Spillemyndigheden arbejder med andre former for ulovligt spil såsom skinbetting, grænsefladerne i forhold til pengespil og computerspil, samt oplysningsarbejde om ulovligt spil.

Spillemyndigheden har et tæt internationalt samarbejde, herunder med andre udenlandske spillemyndigheder samt med internationale virksomheder, hvor samarbejderne herimellem styrker indsatsen mod ulovligt spil.

Hvad er ulovligt spil?

1

1.1 Hvornår kræver udbud af spil tilladelse?

Spillemyndigheden overvåger det danske spilmarked for at sikre, at der ikke bliver udbudt spil i strid med spillelovens regler. Det kræver tilladelse at udbyde spil i Danmark, hvis:

- Deltagelse kræver en indsats (af penge eller andet der har økonomisk værdi),
- Deltageren gennem indskuddet kan opnå en gevinstchance (alle slags gevinster af økonomisk værdi), og
- Gevinstchancen beror på et element af tilfældighed.

1.2 Hvornår er et spil ulovligt?

Et spil er udbudt i strid med spilleloven, hvis:

- Spillet udbydes uden tilladelse fra Spillemyndigheden, og
- Spiludbyderen retter sit udbud af spil mod det danske marked.

1.3 Hvornår er et spil udbudt i Danmark?

Et online spiludbud kan være rettet mod Danmark, hvis et eller flere af følgende elementer findes på hjemmesiden¹:

- Dansk sprog
- Dansk valuta
- Betalingsløsninger, der kun virker i Danmark (fx Dankort)
- Dansk kundeservice
- Computerspils-plattformen Steam benyttes til formidling af adgang til hjemmesiden
- Hjemmesiden har præudfyldt Danmark, dansk, +45 mv. i registreringsprocessen
- Spiludbud, der i sin sammensætning retter sig direkte mod det danske marked
- Hjemmesiden videredirigerer til hjemmesider, der udbyder spil ulovligt

Ligeledes kan spillet være rettet sig mod det danske marked, selvom ingen af ovennævnte betingelser er opfyldt, hvis der markedsføres direkte mod danske spillere.

I forhold til skinbetting slog retten fast i en afgørelse den 6. februar 2018, at hjemmesider, der benytter computerspils-plattformen Steam som login anses for rettet mod Danmark. Afgørelsen kan læses på Spillemyndighedens hjemmeside her: [Afgørelse af den 6. februar 2018](#).

1.4 Formidling af deltagelse i samt reklame for spil uden tilladelse

Det er i strid med spilleloven at formidle deltagelse i, samt reklamere for, spil uden tilladelse. I vurderingen indgår blandt andet, om formidlingen eller reklamen retter sig mod det danske marked.

Ved formidling af spil uden tilladelse, forstås alle aktiviteter, der har til formål at etablere spil eller at udbrede deltagelsen i ulovligt spil, hvad enten de udbydes elektronisk eller på anden måde. Det kan fx være links til hjemmesider hos spiludbydere, der uden tilladelse udbyder spil i Danmark i strid med spilleloven.

Ved reklamering for spil uden tilladelse forstås modtagelse af sponsorater fra ulovlige spiludbydere. Ved sponsorater forstås typisk, at en spiludbyder yder et økonomisk bidrag til en modtager, hvorefter modtageren typisk forventes at yde en modydelse i form af reklamering,

¹ Spillemyndighedens definition af, hvornår et udbud er rettet mod Danmark, har hjemmel i Skatteministerens svar til teleindustrien i forbindelse med udarbejdelse af lov om spil, der trådte i kraft i 2012

positiv omtale og lignende. Ofte vil den ulovlige spiludbyder også anvende navnet på modtageren af sponsoratet i sin egen markedsføring.

1.5 Spillemyndighedens sanktionsmuligheder

Når Spillemyndigheden bliver opmærksom på en hjemmeside der udbyder ulovligt spil eller ulovligt formidling til eller reklamere for ulovligt spil, kontakter vi ejerne af hjemmesiden i de tilfælde, hvor det er muligt. Her gør vi opmærksom på overtrædelsen og henstiller til, at stoppe det ulovlige spiludbud eller den ulovlige formidling eller reklame.

I flere tilfælde er dialogen på baggrund af denne henstilling tilstrækkelig til, at overtrædelsen stoppes.

I tilfælde hvor et ulovligt spiludbud ikke stoppes, vi ikke hører fra ejerne, eller vi ikke kan finde frem til ejerne, har vi mulighed for at få hjemmesiden blokeret hos de danske internetudbydere via byretten.

Derudover har vi mulighed for at politianmelde ejerne bag hjemmesiden, hvorefter ansvaret for den videre proces overgår til politiet. Vi har også mulighed for at påbyde at det ulovlige forhold bringes i orden eller ophører.

Spillemyndighedens arbejde med ulovligt spil i 2024

2

2.1 Udsøgning af potentielt ulovlige hjemmesider

I 2024 gennemførte Spillemyndigheden i samarbejde med Skattestyrelsens antisvindelenhed tre udsøgninger af potentielt ulovlige hjemmesider. Spillemyndighedens markedsanalyseteam foretager også udsøgninger af potentielt ulovlige hjemmesider, blandt andet ved at følge og analysere udviklingen i danskernes spil på hjemmesider uden en tilladelse. Dette sker blandt andet ved brug af data om webtrafik fra Semrush². Spillemyndigheden modtager derudover henvendelser om potentielt ulovlige hjemmesider fra borgere.

Tilsyn med de potentielt ulovlige hjemmesider har medført, at Spillemyndigheden via retten har fået blokeret 162 hjemmesider med et ulovligt spiludbud i 2024.

Blokeringssagen i 2024 blev afgjort på et skriftligt grundlag hos retten, hvilket gør hele processen hurtigere og mere effektiv. Spillemyndigheden førte to blokeringssager i retten i 2024, hvilket er en fordobling i forhold til tidligere.

Se en gennemgang af antallet af udsøgninger, henstillinger og blokeringer fordelt over årene i bilag 1.

2.2 Effekten af blokeringer

Spillemyndigheden følger effekten af DNS-blokeringerne af ulovlige hjemmesider, bl.a. ved analyse af data om webtrafik. Det er svært at måle effekten af DNS-blokeringer af de hjemmesider, som blev blokeret i 2024, da de ikke var blokeret i hele 2024. Undersøgelsen er derfor målt på blokeringen af 49 sider, som blev blokeret i 2023. Data viser, at det samlede antal danske besøg på disse sider er faldet efter blokeringerne. Blokeringerne viser et fald på ca. 44 pct. fra 2023 til 2024.³

Tallene indikerer, at DNS-blokeringerne også i 2023 har haft en effekt på at reducere danskeres trafik til ulovlige spillersider. Dette understreger, at DNS-blokeringer fortsat er et effektivt værktøj i indsatsen mod ulovlige spiludbydere.

2.3 Nye tendenser - Betting med Robux

En del af Spillemyndighedens tilsyn med det ulovlige spilmarked angår også skinbetting, hvor indskud og/eller gevinst udgør et skin fra computerspil. I løbet af de seneste år er der opstået et fænomen inden for skinbetting, der kaldes "Robuxbetting" eller "Roblox Gambling", som er kendt fra computerspillet Roblox. Denne særlige type spil foretages ved at anvende den virtuelle valuta fra Roblox-plattformen, Robux, som indskud.

Robux kan ikke alene benyttes på spilplatformen Roblox, men kan repræsentere en selvstændig økonomisk værdi udenfor Roblox.

Roblox-plattformen inddeler Robux i forskellige kategorier. Herunder kategorien "tjente Robux", der dækker over de Robux, som Roblox-spillere har tjent på kommission fra salg af udviklede spil og tilhørende skins mm. til andre brugere på Roblox-plattformen. Særligt for "tjente Robux" er, at de kan omsættes og udbetales i amerikanske dollars eller danske kroner direkte gennem DevEx (Roblox Developer Exchange Program).

Dette benyttes af flere tredjeparts hjemmesider, hvor man kan benytte Robux som indskud og gevinster i væddemål, kasinospil og lotterier.

² Semrush er en virksomhed specialiseret i søgemaskineoptimering og online synlighed.

³ Præcisionen i dataene fra Semrush kan variere fra hjemmeside til hjemmeside. Selvom det samlede antal besøg på siderne er faldet, bemærkes det, at der er enkelte hjemmesider, hvor der ikke har været et fald i antal besøg i løbet af perioden.

Computerspillet Roblox er særligt populært blandt børn og unge under 18 år. Derfor kan Robuxbetting udgøre et problem, fordi det også medfører, at mange unge under 18 år kan få adgang til at spille pengespil via Robuxbetting.

På næsten alle ulovlige Robuxbetting hjemmesider kan Roblox-login benyttes som adgang. Dette er problematisk, da Roblox-login er tilknyttet den lovlige computerspilplatform og faciliterer en lettere adgang for især de unge til at deltage i pengespil.

Spillemyndigheden fik ved kendelse af den 22. august 2024 fra Retten på Frederiksberg medhold i, at hjemmesider, der tilbyder Roblox-login, som delvist er affattet på dansk inklusiv kundesupport, til formidling af adgang til spilsiden, anses for rettet mod det danske marked.

Robuxbetting er dermed omfattet af spillelovens regler for væddemål og kasino, og for at kunne udbyde det i Danmark, kræves således en tilladelse fra Spillemyndigheden til udbud af væddemål og/eller onlinekasino. Da der er monopol på lotterier, vil det ikke være muligt at få tilladelse til at udbyde Robuxlotterier. Der er endnu ikke nogen udbydere, der har tilladelse til nogle former for skinbetting.

2.4 Samarbejde med Google, Facebook, Apple og nu også Twitch

Spillemyndigheden bekæmper ulovligt spil og ulovlig formidling af spil på mange fronter. Som led i Spillemyndighedens tilsyn, har vi observeret, at der udbydes ulovligt spil igennem Apps på App Store og at der formidles adgang til samt reklameres for disse apps på Facebook og Google.

Gennem Spillemyndighedens samarbejde med Apple, har Spillemyndigheden en særlig adgang til at anmelde ulovligt spil i apps på Apples App Store. Apple kan herefter fjerne appen fra den danske App Store, hvis der er et ulovligt spil-indhold.

I sidste års rapport fortalte vi, at Spillemyndigheden havde etableret et samarbejde med Google, hvor Spillemyndigheden ligeledes har fået adgang til at anmelde ulovligt spil i Apps på Google Play til Google, som herefter kan fjerne det ulovlige indhold.

Derudover giver samarbejdet med Google en direkte adgang til at anmelde ulovligt spilindhold på YouTube og sponsorerede links på Googles søgemaskine.

Gennem vores samarbejde med Facebook, har vi adgang til at anmelde ulovlig formidling og reklamering for ulovligt spilindhold, som herefter kan fjernes fra deres platforme på Facebook og Instagram.

Som noget nyt har Spillemyndigheden i 2024 indgået samarbejde med streamingplatformen Twitch, hvor Spillemyndigheden har observeret streaming af ulovlig formidling og reklamering for ulovligt spilindhold. Gennem samarbejdet med Twitch, har vi ligeledes adgang til at anmelde ulovligt udbud af spil samt ulovlig formidling og reklamering for ulovligt spilindhold, som herefter kan fjernes fra platformen.

Før ulovligt spil-indhold fjernes fra et af ovenstående medier, har Spillemyndigheden bidraget med bevissikring, henvisning til lovgrundlag samt vores vurdering af det ulovlige indhold, så Facebook, Google, Apple og Twitch kan fjerne indholdet på et oplyst og dokumenteret grundlag.

Spillemyndigheden arbejder på at få etableret flere samarbejder med andre medier,

hvor vi ser, at der foregår ulovligt spil eller ulovlig formidling af spil. Hvis man som borger vil hjælpe Spillemyndigheden i vores tilsyn, opfordrer vi til at spiludbuddet dokumenteres med billeder eller video og link til eventuelle hjemmesider, Facebookgrupper, Apps mv.

2.5 Internationalt samarbejde

Spillemyndigheden lægger vægt på at samarbejde med vores kolleger i udlandet. Bl.a. indgår vi i en international arbejdsgruppe "Enforcement Working Group" i GREF (Gaming Regulators European Forum)⁴. Gruppen arbejder med, hvordan vi bedst muligt kan hjælpe hinanden med at bekæmpe ulovligt spil, og holder hinanden opdateret på, hvilke tendenser der ses på tværs af det ulovlige spilmarked i Europa, så dette nemmere kan bekæmpes. Læs nærmere i deklarationen her: [GREF Declaration of gambling regulators on their concerns regarding illegal operators - Gref](#)

Spillemyndigheden indgår også i IAGR (International Association Of Gaming Regulators)⁵, der er et forum, hvor spillemyndigheder fra hele verden kan mødes for at udveksle viden og -strategier samt vende aktuelle problemstillinger og arbejdsprocedurer. IAGR tæller ca. 75 jurisdiktioner fordelt rundt om i verden.

Spillemyndigheden deltager desuden i et årligt Nordisk sagsbehandlermøde. Her har fokusset i 2024 særligt været bekæmpelsen af ulovligt spil, og hvilke tendenser der ses på det ulovlige spilmarked i de nordiske lande.

Det er væsentligt, at der opretholdes et internationalt samarbejde og fokus på ulovligt spil, da online spiludbydere udbyder spil på tværs af landegrænserne.

2.6 StyrPåSpillet

Spillemyndigheden driver vidensplatformen StyrPåSpillet.dk (styrpaaspillet.dk).

StyrPåSpillet har særligt fokus på børn og unges forhold til spil og er målrettet forældre og fagpersoner (fx undervisere), men platformen er brugbar for alle, der søger generel viden om eller konkrete redskaber til at håndtere spil.

På hjemmesiden findes al relevant information om pengespil og spilafhængighed, herunder artikler, undersøgelser, undervisningsmateriale samt podcasten "Vi snakker om spillet". Målet af materialet handler om spilafhængighed; hvad det er, hvordan det udvikles, og hvilke værktøjer der findes til at forebygge og behandle det.

Der findes også artikler, der forklarer, hvornår et spil er ulovligt i Danmark, og hvilke forbrugerbeskyttende elementer, der skal være til stede hos udbydere med tilladelse fra Spillemyndigheden. I platformens spilordbog kan brugerne blandt andet læse om definitioner på "grå" og "sorte" spilhjemmesider.

StyrPåSpillet bidrager både til generel oplysning om spil, men også til konkret oplysning om, hvornår spil udbydes ulovligt.

⁴ GREF er en sammenslutning af spillemyndigheder i Europa

⁵ IAGR er en global organisation for spillemyndigheder.

2.7 Oplæg på ungdomsuddannelser

Spillemyndigheden har i en årrække tilbudt at holde oplæg på ungdomsuddannelser – blandt andet om ulovligt spil og forskellene mellem gaming og gambling. Et af formålene med oplæggene har været at styrke elevernes bevidsthed om Spillemyndighedens mærkningsordninger, og således øge forståelsen af forskellen mellem det regulerede og det uregulerede marked.

Fra og med 2022 har vi øget vores indsats for at komme bredere ud med oplæggene (primært målrettet ungdomsuddannelserne) og responsen herpå har været særdeles positiv. Da efterspørgslen efter disse oplæg har været stærkt stigende, holdt Spillemyndigheden i 2024 sammenlagt 98 klasseoplæg fordelt ud over hele landet. Der blev også holdt et oplæg for politiet i Midt- og Vestjyllands politikreds i relation til kredsens SSP-arbejde.

Oplæggene på ungdomsuddannelserne møder eleverne i øjenhøjde. Vi har meget bevidst fravalgt "løftede pegefingre" samt forbud og skræmmeeksempler, og responsen fra både eleverne og lærerne har været særdeles positive, da oplæggene opfattes som afbalancerede.

Deltagerne bliver i høj grad involveret i oplæggene, der benytter både visuelle og fysiske elementer. Fx bidrager et fysisk roulettebord til at synliggøre blandt andet fakta omkring tilbagebetalingsprocenter og sandsynlighed for gevinst.

Oplæggene behandler blandt andet følgende emner:

- Definitioner på spil/gambling
- Motivationer for at gamble
- Varians og sandsynlighed
- Tilbagebetalingsprocenter
- Tab af kontrol
- Spillemyndighedens mærkningsordning

Med de mange positive erfaringer, der indtil nu er blevet hentet med disse oplæg, fortsætter denne indsats i 2025. Det er i den forbindelse værd at bemærke, at en del skoler fra 2024 allerede har gen-booket oplæggene til 2025.

2.8 Unge kender Spillemyndighedens tilladelsesmærke

I forbindelse med en kampagne for Spillemyndighedens tilladelsesmærke fik Spillemyndigheden i 2024 gennemført interviews med unge mænd i alderen 18 - 23 år for at undersøge deres kendskab til tilladelsesmærket.

Undersøgelsen viste, at de unge er meget opmærksomme på tilladelsesmærket. De fortæller, at de orienterer sig efter mærket på spilhjemmesider for at sikre sig, at udbyderen har dansk tilladelse. "Jeg gider ikke spille på [sider uden dansk tilladelse], jeg føler ikke, at der er den samme sikkerhed. Jeg vil jo gerne være sikker på at kunne få mine penge ud", fortæller en af interviewpersonerne.

Det er positivt, at de unge er opmærksomme på tilladelsesmærket, og Spillemyndigheden lægger en stor indsats i at udbrede kendskabet til tilladelsesmærket, så spillerne ved, hvornår de spiller på hjemmesider der har tilladelse til at udbyde spil i Danmark.

I foråret 2025 vil kampagnen "Spiller du smart?" kunne ses på sociale medier og i bybilledet i en række danske byer.

**Ulovligt spil på det land-
baserede område**

3

3.1 Ulovligt opstillede spilleautomater og væddemålsterminaler

Hvis Spillemyndigheden bliver bekendt med mulig ulovlig opstilling og drift af spilleautomater eller væddemålsterminaler, anmelder vi dette til politiet. Vi bistår altid politiet, hvis de ønsker det.

Spillemyndigheden var i 2024 involveret i sager om 14 spilsteder, hvor der var opstillet gevinstgivende spilleautomater og/eller væddemålsterminaler uden tilladelse.

3.2 Pokerspil uden bevilling

Poker kan afvikles som offentligt hasardspil i turneringsform (også kaldet offentlige pokerturneringer) efter reglerne i pokerloven. Spillemyndigheden udsteder bevilling til og fører tilsyn med afvikling af offentlige pokerturneringer.

Hvis der afvikles pokerspil uden bevilling om ikke ubetydelige økonomiske gevinster, er det ikke en overtrædelse af pokerloven eller spilleloven, men derimod af straffelovens §§ 203 og 204. Derfor er det ikke Spillemyndigheden, men politiet, som har beføjelsen til at foretage besøg på spilsteder uden bevilling. Spillemyndigheden kan tilbyde at bistå ved et besøg.

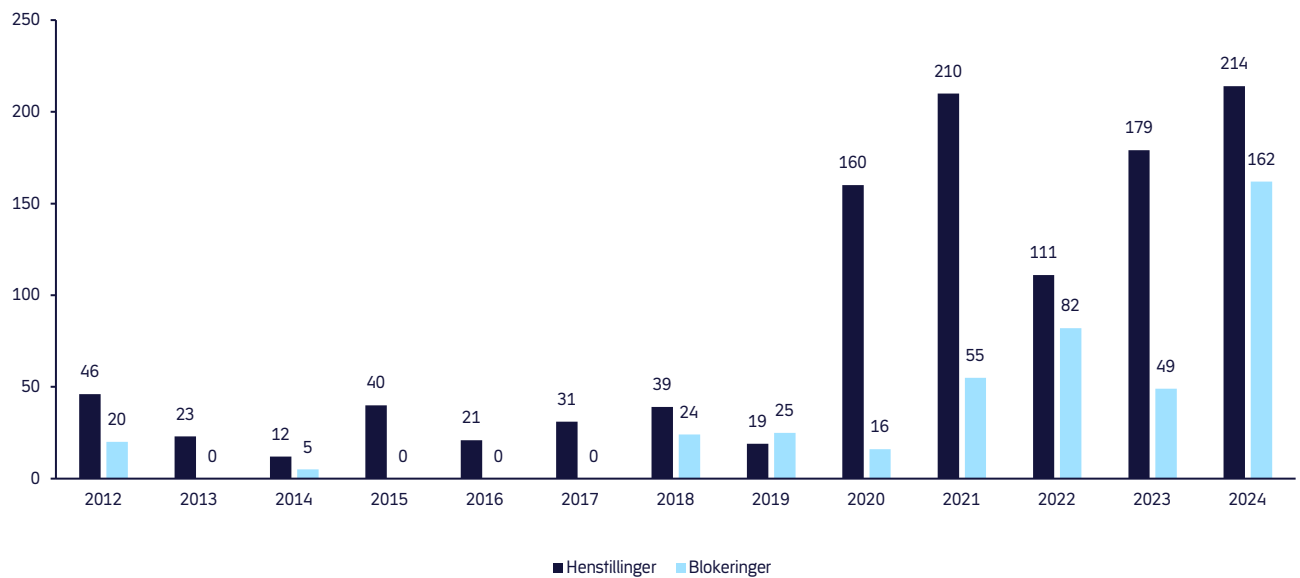
Hvis Spillemyndigheden bliver opmærksom på, at der findes ulovlige pokerklubber, orienterer vi politiet. Spillemyndigheden har bistået politiet i én sag ved besøg i en pokerklub uden bevilling i 2024.

Bilag

4

4.1 Bilag 1: Oversigt over antallet af henstillinger og blokeringer siden 2012

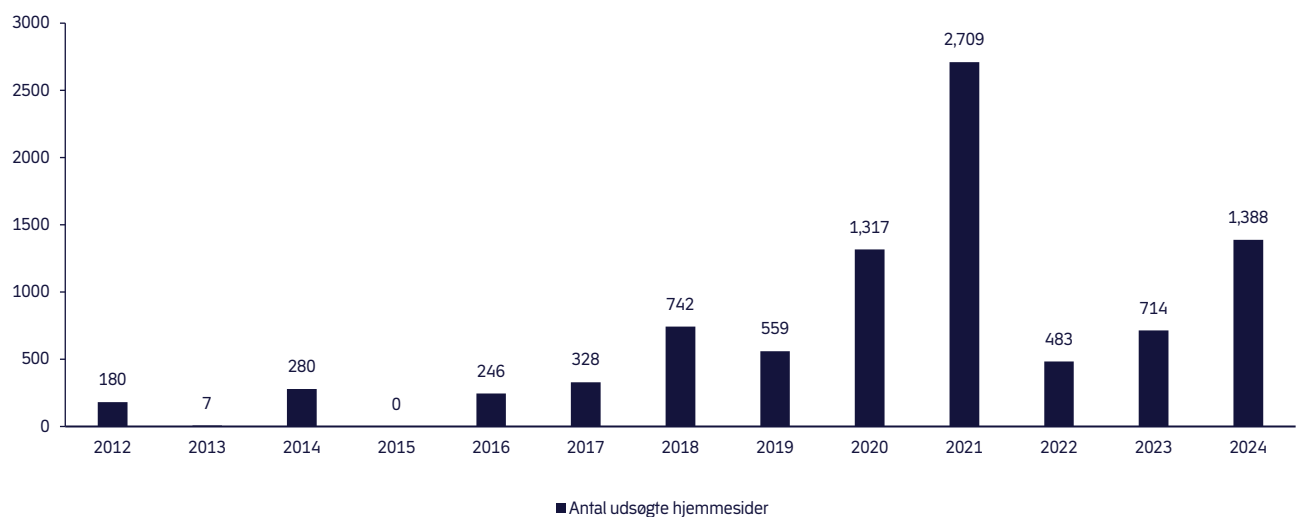
Figur 1. Antal henstillinger og blokeringer fra 2012-2024



Kilde: Spillemyndigheden

Note: Flere af henstillingerne angår flere hjemmesider, som har samme ejer. Derfor kan én henstilling omhandle mere end én hjemmeside.

Figur 2. Antal udsøgte hjemmesider fra 2012-2024



Kilde: Spillemyndigheden

I 2021 foretog Skattestyrelsens antisvindelenhed en bredere udsøgning, som blandt andet også viste tidligere udsøgte hjemmesider mv. Dette forklarer det store antal udsøgninger i 2021.

4.2 Bilag 2: Offentliggjorte statistikker fra H2 Gambling Capital

Spillemyndigheden følger løbende udviklingen i kanaliseringsgraden i de europæiske lande. Kanaliseringsgraden betegner, hvor stor en andel af onlinespilforbruget, der kommer fra spiludbydere, der har tilladelse til at udbyde spil i det pågældende land. Kanaliseringsgraden viser dermed, hvor stor en andel af spilforbruget online, der foregår på hjemmesider, som skal følge landets regler for udbud af spil.

Det fremgår af nedenstående graf, at Danmark fortsat har en høj kanaliseringsgrad på onlineområdet, sammenlignet med andre europæiske lande. I 2024 var der en stigning i kanaliseringsgraden i forhold til 2023.

Tabel 1. Kanaliseringsgrad for onlinemarkedet

	2022		2023		2024	
Placering	Land	Kanaliseringsgrad	Land	Kanaliseringsgrad	Land	Kanaliseringsgrad
1	Storbritannien	96,84%	Tjekkiet	97,17%	Tjekkiet	97,43%
2	Tjekkiet	96,56%	Storbritannien	96,70%	Italien	97,22%
3	Italien	93,15%	Italien	94,36%	Storbritannien	96,04%
4	Sverige	90,57%	Sverige	91,97%	Bulgarien	93,10%
5	Bulgarien	89,55%	Serbien	91,07%	Rumænien	91,47%
6	Danmark	89,21%	Danmark	90,15%	Sverige	91,35%
7	Estland	89,17%	Bulgarien	89,89%	Spanien	90,95%
8	Serbien	89,16%	Rumænien	89,89%	Danmark	90,29%
9	Rumænien	88,72%	Estland	89,77%	Tyrkiet	88,40%
10	Belgien	88,31%	Portugal	89,58%	Serbien	88,13%

Kilde: H2 Gambling Capital

